



ประเด็นที่ 3.2 ใช้สื่อ เทคโนโลยีสารสนเทศและแหล่งเรียนรู้ที่เอื้อต่อการเรียนรู้



- คำเป้าหมาย ปี 2561
ระดับคุณภาพ 4
ดีเลิศ



ประเด็นที่ 3.2 ใช้สื่อ เทคโนโลยีสารสนเทศและแหล่งเรียนรู้ที่เอื้อต่อการเรียนรู้

กระบวนการพัฒนา



1. ครูผลิต ใช้สื่อและเทคโนโลยีสารสนเทศที่ช่วยพัฒนาการเรียนรู้ของนักเรียน



2. โรงเรียนส่งเสริมสนับสนุนให้ครูผู้สอนใช้สื่อการเรียนรู้ ตามโครงการพัฒนาคุณภาพการศึกษาด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศ (DLIT) ในการจัดการเรียนรู้

3. ครูใช้สื่อ/แหล่งเรียนรู้อย่างหลากหลายในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้





ประเด็นที่ 3.2 ใช้สื่อ เทคโนโลยีสารสนเทศและแหล่งเรียนรู้ที่เอื้อต่อการเรียนรู้

การใช้สื่อ เทคโนโลยีและแหล่งเรียนรู้เพื่อการจัดการเรียนรู้





ประเด็นที่ 3.2 ใช้สื่อ เทคโนโลยีสารสนเทศและแหล่งเรียนรู้ที่เอื้อต่อการเรียนรู้

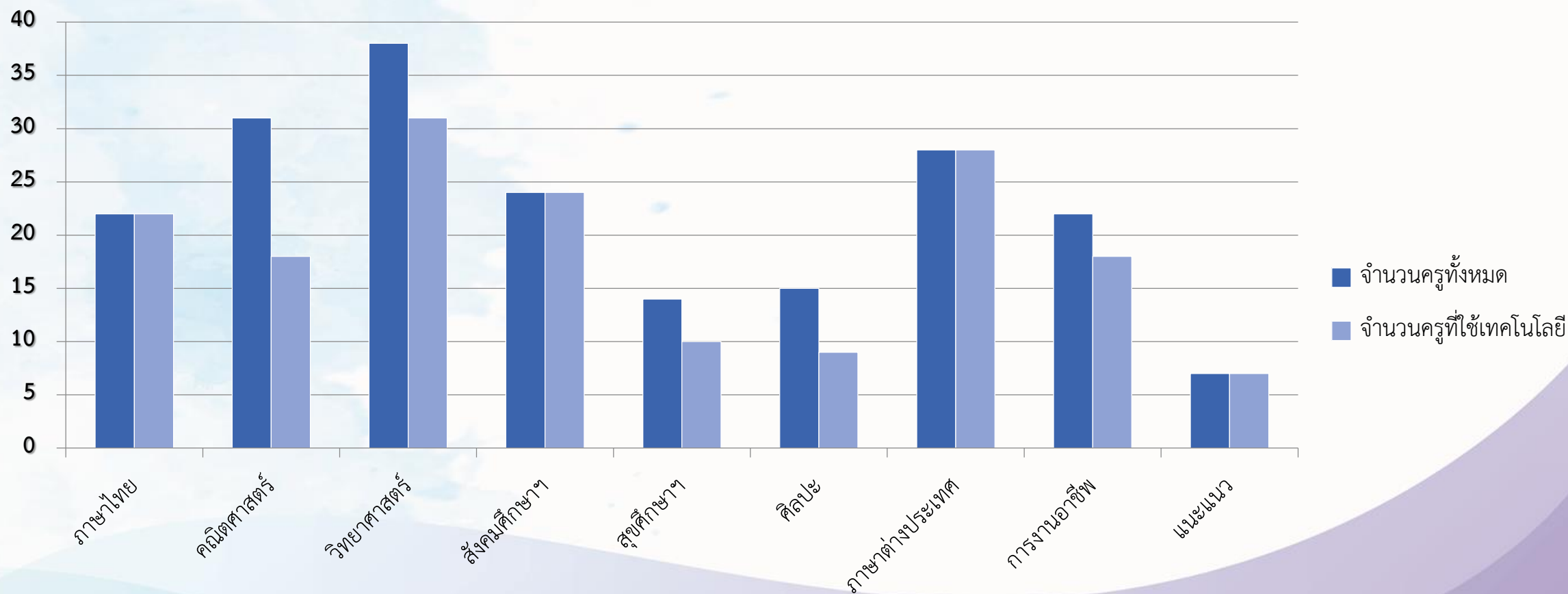
ผลการสำรวจการใช้สื่อนวัตกรรมและเทคโนโลยีในการจัดการเรียนการสอน ปีการศึกษา 2561

กลุ่มสาระการเรียนรู้	ผลการสำรวจการใช้สื่อนวัตกรรมและเทคโนโลยีในการจัดการเรียนการสอน ปีการศึกษา 2561		
	จำนวนครูเต็ม	จำนวนครูที่ใช้สื่อเทคโนโลยีสารสนเทศ	ร้อยละของจำนวนครูที่ใช้สื่อเทคโนโลยีสารสนเทศ
คณิตศาสตร์	31	18	58.06
ภาษาไทย	22	22	100.00
ภาษาต่างประเทศ	28	28	100.00
วิทยาศาสตร์	38	31	81.58
สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม	24	24	100.00
ศิลปะ	15	9	60.00
สุขศึกษาและพลศึกษา	14	10	82.73
การงานอาชีพและเทคโนโลยี	22	18	81.82
กิจกรรมพัฒนาผู้เรียน	7	7	100.00
รวม	201	167	83.08



ประเด็นที่ 3.2 ใช้สื่อ เทคโนโลยีสารสนเทศและแหล่งเรียนรู้ที่เอื้อต่อการเรียนรู้

ผลการสำรวจการใช้สื่อนวัตกรรมและเทคโนโลยีในการจัดการเรียนการสอน ปีการศึกษา 2561





ประเด็นที่ 3.2 ใช้สื่อ เทคโนโลยีสารสนเทศและแหล่งเรียนรู้ที่เอื้อต่อการเรียนรู้

ผลจากการพัฒนา

ครูจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้สื่อและเทคโนโลยีสารสนเทศ ที่ตอบสนองความต้องการของผู้เรียน ช่วยพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียน อย่างหลากหลาย โดยนำสื่อมาประกอบการกิจกรรมการเรียนรู้ให้ผู้เรียนเข้าใจ ได้ง่าย ชัดเจน และสามารถดึงดูดความสนใจ ซึ่งเป็นส่วนสนับสนุนให้ผู้เรียน เรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

